

# 基本规则

可吃，可碰，可放铤，无番缚，无宝牌

## 麻将牌说明

- 共136张，34种，每种各四张
- 这34种牌可以分为数牌（27种）与字牌（7种）
- 数牌可以分为万、条、筒三种，每种从1到9各9种，其中1与9（共6种）称为老头牌
- 7种字牌分别为东南西北中发白，其中东南西北称为风牌，中发白称为三元牌
- 老头牌与字牌统称为幺九牌

## 和牌形式

和牌形式主要可以分为以下三种：

- 四面子+一对子，其中面子为刻子（三个一样的牌）或顺子（三个连续的牌）
- 七对，即七个对子（不要求不同）
- 十三幺，也叫国士无双：十三种幺九牌+任意一种幺九牌

## 和牌基础收益

和牌类型	计算方式
放铤和牌	放铤者*3
自摸和牌	每家*2

## 杠牌收益

杠牌类型	计算方式
明杠	被杠者*2
加杠	被碰者*2
暗杠	每家2(2*3)

## 役种

役种倍率计算采用累加的方式，如清一色（六倍）+一气贯通（两倍）=八倍，最高叠加至十倍

## 两倍役种

- 对对和：四个面子均为刻子
- 十二落抬：手上仅剩一张牌单骑，其余牌通过吃碰杠等形式明置
- 抢杠：杠的牌放铤，其中暗杠不可抢（国士无双可以）
- 领上开花：杠后抓取岭上牌自摸
- 门清自摸：无吃、碰、明杠、加杠时自摸（可以暗杠）
- 一气贯通：面子中有三组顺子同色，且恰为123、456、789
- 三暗刻：面子中包含三个暗刻

- 三色通顺：面子中有三组顺子不同色，但数字相同
- 混全带幺九：麻将的五部分（七对子则为七部分）中，每部分都包含幺九牌
- 混老头：仅包含幺九牌，且含字牌
- 杠振（杠上炮）：开杠后打出的牌放铤
- 五门齐：同时包含万、条、筒、风、三元牌
- 一色三同顺：包含三组相同的顺子

## 三倍役种

- 混一色：仅包含万、条、筒中的一种与字牌
- 七对：七个对子，没有两个相同的对子倍数\*2（龙七对）
- 三色同刻：面子中有三组刻子不同色，但数字相同
- 三连刻：包含三组连续的刻子
- 小三元：包含两个三元牌的刻子+一个三元牌的对子
- 三杠子：开杠三次

## 四倍役种

- 纯全带幺九：麻将的五部分（七对子则为七部分）中，每部分都包含老头牌

## 六倍役种

- 清一色：仅包含万、条、筒中的一种，且不含字牌

## 役满（不用看，出现就意味着组会结束）

- 役满不与其他役种叠加，但役满之间可以相互叠加
- 天和：庄家第一巡和牌
- 地和：子家在轮到自己无鸣牌（吃碰杠）下第一巡和牌
- 四暗刻：面子中包含四个暗刻
- 字一色：所有牌均为字牌
- 清老头：所有牌均为老头牌
- 九莲宝灯：同色的1112345678999+任意一张
- 小四喜：包含三个风牌的刻子+一个对子，若包含四个风牌的刻子则为大四喜（\*2）
- 大三元，包含三个三元牌的刻子
- 国士无双：十三种幺九牌+任意一种幺九牌
- 四杠子：开杠四次

# 下注规则

## 收益规则

每轮对局开始时，场下人在看完四个人的初始手牌后，需要分别选一个支持者（可以相同），并与其绑定收益（不包括杠牌收益）

当被支持者和牌后，支持者可以获得相同的收益；同样的，当其放铤或被自摸后，也需要支付相同的代价。

若一个对局者被场下 $k$ 个人支持，则其输赢也会因此变为原来的 $k + 1$ 倍，多出来的 $k$ 倍收益/损失将分别由支持者来承担。

比如甲、乙、丙、丁四人对局，场下两人戊、己均支持甲，那么当甲放铤乙时，将由甲、戊、己三人各给乙一倍筹码；同理，当乙放铤甲时，乙需要给甲、戊、己各一倍筹码。同样的，戊、己两人分别支持丙、丁时，若丙自摸，则甲、乙、丁、己需要给丙、戊各一倍筹码，而若甲自摸，则乙、丙、丁、戊、己各给甲一倍筹码。

## 补偿规则

- 当下注者因投资成功而获得收益后，为回馈社会，需要给场上对局者各1的回馈——如此一来，股东将无法满30的屁和
- 当下注者因投资失败而损失筹码后，为鼓励投资，获胜者需给下注者1的补偿

## 特殊规则

每轮对局有一个特殊规则，这一规则由庄家掷骰子决定，对应关系如下：

特殊规则	点数	说明
番缚	2	必须包含至少一个役种才能和牌
宝牌	3,11	在山中翻开一张牌，其后继牌视为宝牌，每包含一张宝牌就多一倍
禁吃	4	禁止吃牌
将牌	5	在无役种的情况下，对子必须为数字为2、5、8的数牌
换三张	6	在初始牌摸完之后，每人分别给下家三张牌
血战到底	7	和牌后不结束，直至只剩一家或牌山摸完
无	8	——
放铤翻倍	9	放铤收益翻倍
禁铤	10	只能自摸，禁止放铤
血流成河	12	和牌后不结束但进入自动摸切状态，可无限和牌，牌山摸完后结束